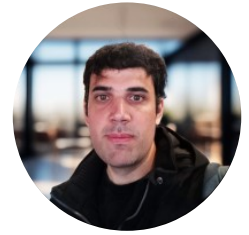


ALEXANDRE AMIEL

Fullstack AI Assisted Dev - Angular NestJs PWA Electron AWS - Je conçois votre site / application de A à Z

📞 0623631363 @ sachamm@gmail.com 🔗 <https://www.linkedin.com/in/alex-amiel-47477aa1/>
📍 Marseille



EXPÉRIENCE

Développeur Unity 3D

Indie Island Studio Games

📅 09/2021 - Présent 📍 Marseille, France

- Développement de Stone Tribes, un RPG en open world (voir page Steam)
- Développement de ZOrbit, un arcade bullet hell (voir Play Store)
- Développement de Rastignac Wastelands, un shooter survival (voir page Steam)

Front End Lead

ITER Organization

📅 06/2024 - 07/2025 📍 Emplacement

Front End Développeur / Consultant Développeur / FullStack Développeur pour un projet interne d'ITER Organization, modernisation du legacy

Ingénieur Full Stack

THOT Computed

📅 06/2024 - 07/2025 📍 Avignon, France

Développeur Full Stack sur Mosily, une application de conseils de comptabilité et de gestion d'entreprise pour les professions libérales.

- Modernisation de l'application web existante
- Utilisation de React
- API Linxo pour récupération des données de transaction bancaires
- Amélioration du back-end vers Typescript

Formateur Angular

SOMEI

📅 11/2022 - 12/2022 📍 Marseille, France

Formation Angular Univlearn pour la SOMEI

Front-End Lead Developer

RICHARDSON

📅 02/2022 - 10/2022 📍 Marseille, France

Angular, .NET, Sql serveur, Elasticsearch, Kubernetes. Tech Lead Front, Code Review

Développeur Full Stack .NET Angular

Caisse d'Epargne CEPAC

📅 05/2021 - 09/2021 📍 Aix-en-Provence, France

Création de composants Angular moderne pour moderniser les composants AngularJS. Azure

Développeur Full-Stack Angular Java SpringBoot GraphQL

Atos

📅 10/2019 - 09/2021 📍 Aix-En-Provence, France

Angular, D3 JS, Elasticsearch, Keycloak, JavaSpringBoot

Formateur

Ecole GENIMAGE

📅 09/2020 - 06/2021 📍 Marseille, France

Formateur en Développement de Jeu Vidéo (programmation) sur le moteur Unity, UnrealEngine et OpenGL

RÉSUMÉ

Développeur fullstack passionné, je conçois des applications web performantes et scalables, du prototype au déploiement.

Spécialisé en Angular, NestJS, Electron et AWS, j'intègre l'IA dans mes workflows pour accélérer la conception, les tests et la documentation. J'ai également de l'expérience sur React et ReactNative.

Mon approche combine rigueur technique, design soigné et vision produit, afin de livrer des solutions fiables, maintenables et pensées pour durer.

💡 Ancien game developer indépendant, j'apporte une touche créative et une sensibilité à l'expérience utilisateur et à la cohérence visuelle. Je m'intéresse également au marketing digital, à YouTube, et à la visibilité des projets tech et créatifs, pour aider les produits à trouver leur public.

🔧 Compétences principales :

Frontend / Backend : Angular, React, NestJS, TypeScript, .NET

Cloud & DevOps : AWS, GCP, Docker, Kubernetes, CI/CD

Bases de données : SQL Server, MongoDB

Applications modernes : PWA, desktop apps, Electron, Tauri

Automatisation & IA dans les workflows de développement : Claude, GoogleStudioAI, OpenAI Completion, OpenAI Realtime, MCP

Architecture logicielle, UX / UI design
Testing : E2E Playwright, Unit Test Jest

Marketing technique & stratégie digitale

RÉALISATIONS

💎 Augmentation de la productivité

Augmentation de 150 % de la productivité grâce à l'automatisation des flux de travail

💎 Modernisation de Legacy

Modernisation réussie des applications Web, avec une amélioration de 40 % des temps de chargement.

💎 Game Development

Développement de 3 jeux vidéos dont 2 sur Steam

EXPÉRIENCE

Développeur Front-end Angular

2S COMPUTING

📅 10/2019 - 02/2020 📍 Emplacement

- Développement d'un site internet via le framework Angular

Ingénieur logiciels

Crocus Go Digital

📅 04/2018 - 02/2019 📍 Région de Marseille, France

Consultant en informatique et développement d'applications informatique pour événementiel. Développements de modules d'apprentissages pour la programmation et l'électronique

Ingénieur logiciels

STEAM BEAM BIG DATA

📅 02/2018 - 10/2018 📍 Emplacement

Développement fullstack pour la refonte d'un projet de plateforme de mise en relations de prestataires via Vidéo stream

Ingénieur logiciels

thecamp

📅 10/2017 - 05/2018 📍 Région de Aix-En-Provence, France

Ingénieur logiciels

School of the Art Institute of Chicago

📅 10/2015 - 03/2016 📍 Région de Chicago, États-Unis

Artiste chercheur invité pour un projet en collaboration avec l'Art & Tech Department sur un projet de jeu vidéo interactif développé via Unity en langage C#

ÉDUCATION

Diplôme national supérieur d'expression plastique (DNSEP)

ESAAix - École supérieure d'art d'Aix-en-Provence

📅 01/2012 - 12/2017

Diplôme et domaine d'études

School of the Art Institute of Chicago

📅 Période de temps

RÉALISATIONS



Angular Training Expert

Formation de plus de 50 professionnels à Angular en un mois

CERTIFICATION

Angular

TestDome

C#

TestDome

C# and .NET

TestDome

PROJETS

Rastignac Wastelands

📅 02/2024 - Présent 📍 Emplacement

Rastignac Wastelands est un Survival Shooter dans un univers Post Apocalyptique (Steam)

Stone Tribes

📅 02/2021 - 12/2024 📍 Emplacement

Stone Tribes est un projet de RPG Survival en Open World (Steam)

ZOrbit

📅 01/2024 - 02/2024 📍 Emplacement

ZOrbit est un jeu mobile de type bullet hell arcade, téléchargeable gratuitement sur Android.

Ombrio

📅 2025 📍 Emplacement

Création d'une appli desktop via Electron et Angular pour enregistrer et combiner des templates de prompt AI